

ÜBERSICHT DER ANGEBOTE

GESTERN

Workshops	
Wer war der erste Programmierer – echt jetzt? Technik, Wissenschaft und ihre Held*innen	Volksschule, Sekundarstufe I + II
Berufe, Schule & Technik – eine kleine Zeitreise	Volksschule, Sekundarstufe I + II
Klitzekleine Geschichte des Feminismus in der Arbeitswelt	Sekundarstufe I (ab 12 Jahren) + Sekundarstufe II

Home + School Aufgaben	
Meine persönliche Zeitreise	Volksschule, Sekundarstufe I + II
Wer kennt's? Technik von Gestern	Volksschule, Sekundarstufe I + II
War das Leben früher schwarzweiß? Fotografie im Wandel der Zeit	Sekundarstufe I + II

Externe Angebote	
vorarlberg museum, Ausstellung + Workshop: Weltstadt oder so Bregenz vor 2.000 Jahren	Volksschule, Sekundarstufe I + II
vorarlberg museum, Workshop: Archäologie auf Achse!	Volksschule, Sekundarstufe I
Angelika Kauffmann Museum, Ausstellung Heimatmuseum	Volksschule, Sekundarstufe I + II
Fotomuseum Frastanz	Volksschule, Sekundarstufe I + II















ÜBERSICHT DER ANGEBOTE

HEUTE

Workshops	
IHR SEIN MEIN Job	Volksschule, Sekundarstufe I
rollenBILDER	Volksschule, Sekundarstufe I
amazoneWERKSTATT: Wir handwerken - abseits von gesellschaftlichen Rollenbildern	girls* only Volksschule, Sekundarstufe I + II
Roberta – Mädchen erobern Roboter	girls* only, ab der 7. Schulstufe
Blum - Eintauchen in die Welt der Technik	Volksschule, Sekundarstufe I + II

Home + School Aufgaben	
Ich kann was, was du bald kannst	Volksschule, Sekundarstufe I
Technische Berufe heute	Sekundarstufe I + II
Berufe hautnah	Volksschule, Sekundarstufe I + II

Externe Angebote	
inatura, Ausstellung: Tüftelgenies	Volksschule, Sekundarstufe I
inatura, museumspädagogisches Programm, verschiedene Workshops	Volksschule, Sekundarstufe I + II
Werkraum Bregenzerwald, Ausstellung: LUOG! Junges Handwerk aus dem Bregenzerwald	Volksschule, Sekundarstufe I + II
Fachhochschule Vorarlberg: Kinderuni	Volksschule, Sekundarstufe I
Plattform digitale Initiativen, Workshop: Basic Coding	4. bis 6. Schulstufe (Volksschule, Sekundarstufe I)
Plattform digitale Initiativen, Workshop: Making	4. bis 6. Schulstufe (Volksschule, Sekundarstufe I)
Plattform digitale Initiativen, Escape Game: Alarm im All (kontaktlos möglich)	4. bis 6. Schulstufe (Volksschule, Sekundarstufe I)
Energieinstitut Vorarlberg, Workshop: energiewerkstattschule	Volksschule
	inatura, Ausstellung: Tüftelgenies inatura, museumspädagogisches Programm, verschiedene Workshops Werkraum Bregenzerwald, Ausstellung: LUOG! Junges Handwerk aus dem Bregenzerwald Fachhochschule Vorarlberg: Kinderuni Plattform digitale Initiativen, Workshop: Basic Coding Plattform digitale Initiativen, Workshop: Making Plattform digitale Initiativen, Escape Game: Alarm im All (kontaktlos möglich) Energieinstitut Vorarlberg, Workshop:















ÜBERSICHT DER ANGEBOTE

MORGEN

Workshops	
Zukunftstechnologien: Virtual Reality, Robotik & Co.	Volksschule, Sekundarstufe I
Roboter als (Arbeits-)Kolleg*innen	Sekundarstufe I + II
Technik & Ethik – Welche Technik passt für wen und warum (nicht)?	ab der 7. Schulstufe (Sekundarstufe I + II)
Erstellen virtueller Welten	Sekundarstufe II

Home + School Aufgaben

Zukunftstechnologien zeichnen	Volksschule
Mein Held*innen Porträt	Volksschule, Sekundarstufe I + II
Mein perfekter Roboter	Volksschule, Sekundarstufe I + II
Meine 24-Stunden-Uhr	Sekundarstufe I + II
Augmented und Virtual Reality bei der Arbeit	Sekundarstufe I + II
Roboter als (Arbeits-)Kolleg*innen	Sekundarstufe I + II
Augmented Reality und Virtual Reality Begriffe	Sekundarstufe I + II

Externe Angebote

Hefel, Exkursion: Virtuelle Realität im Wohnbau Sekundarstufe I + II











